

Program przedmiotu

- Nazwa przedmiotu / moduł przedmiotowy: **Szkolenie biblioteczne**
- Język wykładowy: **Polski**
- Umiejscowienie przedmiotu w planach studiów:
 - Obszar lub obszary studiów: **Grafika i projektowanie 3D, Sieci komputerowe, Programowanie i technologie WWW, Informatyka stosowana.**
 - Poziom studiów: **studia I stopnia**
 - Kierunek lub kierunki (realizacja wzorca efektów): **Informatyka**
- Nadzór nad realizacją przedmiotu:
 - Instytut/Inna jednostka: **Instytut Informatyki i Mechatroniki**
 - Osoba odpowiedzialna za przedmiot: **Grochocka Agnieszka, mgr**
 - Osoby współpracujące przy opracowaniu programu przedmiotu:
- Liczba godzin i formy zajęć dydaktycznych dla poszczególnych systemów studiów oraz rygor zaliczenia

Zajęcia dydaktyczne z udziałem prowadzącego																					
Forma studiów	Forma zajęć																			Razem	
	Wykład	PWS	ECTS		PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...		ECTS
Stacjonarne	0	4	0																		0
Niestacjonarne	0	4																			
Rygor zaliczenia	...	zaliczenie																			

- Nakład pracy studenta – bilans punktów ECTS
1 punkt ECTS odpowiada 25-30 godzinom pracy studenta potrzebnej do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się z uwzględnieniem pracy własnej studenta

Aktywność (należy podać prace właściwe dla przedmiotu)	Godzinowe obciążenie studenta (stacjonarne/niestacjonarne) [h]
Udział w wykładach	0/0
Samodzielne studiowanie tematyki przedmiotu	6/6
Udział w egzaminie /zaliczeniu	2/2
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (NPS)	8/8
Punkty ECTS	0
* Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	0/0
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	0/0

- Uwagi realizacyjne: rekomendowana długość trwania (semestry), rekomendowane wymagania wstępne, relacje pomiędzy formami zajęć:

Brak

Rekomendowana długość trwania wynika z planu studiów

- Szczegółowe efekty uczenia się – wiedza, umiejętności i kompetencje społeczne

Szczegółowe efekty uczenia się dla przedmiotu		Forma zajęć	Metody kształcenia	Metody weryfikowania (sprawdzania, oceniania) efektów uczenia się
Symbol efektu	Opis efektu			
Wiedza				
Umiejętności				
K_U01	K_U01__Potrafi pozyskiwać informacje (w języku polskim i angielskim) z różnych źródeł.		Metody podające,	Test na platformie zdalnego nauczania
K_U05	K_U05__Ma doświadczenie oraz umiejętność korzystania z norm i standardów obowiązujących w branży informatycznej, dostępnych z różnych źródeł.			
Kompetencje społeczne				
		Wykład	Metody podające,	Test na platformie zdalnego nauczania

- Zasady/kryteria oceniania dla każdej formy kształcenia i poszczególnych ocen

Kryteria punktowe testu:

0% - 60%	ndst	81% - 90%	db
61% - 70%	dst	91% - 93%	db+
71% - 80%	dst+	94% - 100%	bdb

Aktywność	Oceny	Obliczenia	Do końcowej
Test na ONTE	zal	zal*60%	zal
Wynik końcowy			zal

10. Treści kształcenia wraz z formą zajęć, na której są realizowane

Wykład:

1. System informacyjno-biblioteczny WSG;
2. Biblioteka Główna WSG (lub biblioteki filialne) i jej zbiory w Internecie;
3. Katalogi on-line;
4. Udostępnianie zbiorów;
5. Bazy danych

11. Wymagane środki dydaktyczne

Wykład – projektor multimedialny

12. Literatura przedmiotu:

a. Literatura podstawowa:

- Biblioteka Główna WSG, [online], <http://biblioteka.wsg.byd.pl/>, [dostęp: 10.09.2018].
- Biblioteka Główna w ONTE, [online], <http://onte.wsg.byd.pl/moodle/course/view.php?id=995>, [dostęp: 10.09.2015].
- Katalog Rozproszony Bibliotek Polskich, [online], <http://karo.umk.pl/Karo/>, [dostęp: 10.09.2018].
- Zasoby międzybiblioteczne norm

b. Literatura uzupełniająca:

c. Netografia:

13. Dostępne materiały dydaktyczne z podziałem na formy zajęć (autorskie zestawienia materiałów dydaktycznych, materiały e-learningowe, itp.)

14. Osoby realizujące poszczególne formy kształcenia

Forma kształcenia	Imię i nazwisko
1. Wykład	Grochocka Agnieszka, mgr
2. Zajęcia laboratoryjne	
3. Ćwiczenia	
4. Zajęcia projektowe	
5. Zajęcia warsztatowe	
6. Gra symulacyjna	
7. Lektorat językowy	
8. Praktyki	

