

Program przedmiotu

- Nazwa przedmiotu / moduł przedmiotowy: **Podstawy prawa i ochrona własności intelektualnej**
- Język wykładowy: **Polski**
- Umiejscowienie przedmiotu w planach studiów:
 - Obszar lub obszary studiów: **Grafika i projektowanie 3D, Sieci komputerowe, Programowanie i technologie WWW, Informatyka stosowana.**
 - Poziom studiów: **studia I stopnia**
 - Kierunek lub kierunki (realizacja wzorca efektów): **Informatyka**
- Nadzór nad realizacją przedmiotu:
 - Instytut/Inna jednostka: **Instytut Informatyki i Mechatroniki**
 - Osoba odpowiedzialna za przedmiot: **Wedel-Domaradzka Agnieszka, dr**
 - Osoby współpracujące przy opracowaniu programu przedmiotu:
- Liczba godzin i formy zajęć dydaktycznych dla poszczególnych systemów studiów oraz rygor zaliczenia

Zajęcia dydaktyczne z udziałem prowadzącego																				
Forma studiów	Forma zajęć	Zajęcia dydaktyczne z udziałem prowadzącego															Razem			
		Wykład	PWS	ECTS		PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	Wykład - zdalne	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	
Stacjonarne		4	7	1										14						
Niestacjonarne		4	7											14						
Rygor zaliczenia		...	zaliczenie na ocenę																	

- Nakład pracy studenta – bilans punktów ECTS
1 punkt ECTS odpowiada 25-30 godzinom pracy studenta potrzebnej do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się z uwzględnieniem pracy własnej studenta

Aktywność (należy podać prace właściwe dla przedmiotu)	Godzinowe obciążenie studenta (stacjonarne/niestacjonarne) [h]
Udział w wykładach	4/4
Wykład zdalny	14/14
Samodzielne studiowanie tematyki przedmiotu – przygotowanie do zaliczenia	5/5
Udział w egzaminie /zaliczeniu	2/2
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (NPS)	25/25
Punkty ECTS	1
* Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	0/0
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	18/18

- Uwagi realizacyjne: rekomendowana długość trwania (semestry), rekomendowane wymagania wstępne, relacje pomiędzy formami zajęć:

Brak

Rekomendowana długość trwania wynika z planu studiów

- Szczegółowe efekty uczenia się – wiedza, umiejętności i kompetencje społeczne

Szczegółowe efekty uczenia się dla przedmiotu		Forma zajęć	Metody kształcenia	Metody weryfikowania (sprawdzania, oceniania) efektów uczenia się
Symbol efektu	Opis efektu			
Wiedza				
K_W15	K_W15__Zna i rozumie podstawowe pojęcia z zakresu: ochrony własności intelektualnej, prawa autorskiego, własności przemysłowej. Ponadto potrafi korzystać z zasobów Informacji patentowej a także zastosowania praktyczne tej wiedzy.	Wykład	Metody podające,	Test na platformie zdalnego nauczania
Umiejętności				
			Metody podające,	Test na platformie zdalnego nauczania
Kompetencje społeczne				

Program przedmiotu

K_K02	K_K02__Prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy związane z wykonywaniem zawodu informatyka poprzez uznawanie znaczenia wiedzy w zakresie prawa i ochrony własności intelektualnej w praktycznych oraz zasięganie opinii ekspertów z branży informatycznej.	Wykład	Metody podające, dyskusja	Obserwacja, samoocena
-------	---	--------	---------------------------	-----------------------

9. Zasady/kryteria oceniania dla każdej formy kształcenia i poszczególnych ocen

Skala punktowa dla testu:

0% - 50%	ndst	81% - 90%	db
51% - 70%	dst	91% - 93%	db+
71% - 80%	dst+	94% - 100%	bdb

Aktywność	Oceny	Obliczenia	Do końcowej
Aktywność na zajęciach	bdb (5)	5*20%	1
Test	bdb (5)	5*80%	4

10. Treści kształcenia wraz z formą zajęć, na której są realizowane

Wykład:

- Pojęcie prawa i jego funkcje;
- Koncepcje, system prawa i inne systemy normatywne;
- System prawa i norma prawna;
- Normy a przepisy prawne;
- Tworzenie prawa i hierarchia źródeł prawa;
- Stosowanie i wykładnia prawa;
- Charakterystyka podstawowych gałęzi prawa;
- Własność intelektualna i jej miejsce w systemie prawa;
- Autorskie prawa osobiste i majątkowe;
- Ochrona własności przemysłowej;
- Wzory użytkowe, wzory przemysłowe, znaki towarowe;
- Topografia układów scalonych, projekty racjonalizatorskie, oznaczenia geograficzne

11. Wymagane środki dydaktyczne

Wykład – projektor multimedialny

12. Literatura przedmiotu:

a. Literatura podstawowa:

- Chauvin Ta., Stawecki T., Winczorek P., Wstęp do prawoznawstwa, Warszawa 2011.
- Kowalczyk-Szymańska M., Szejnert-Roszak O., Naruszenia praw autorskich w Internecie : aspekty prawne i procedury dochodzenia roszczeń, Warszawa 2011.
- Krajewski R., Prawnokarna ochrona własności intelektualnej na podstawie przepisów prawa autorskiego, Włocławek 1998.
- Michniewicz G., Ochrona własności intelektualnej, Warszawa 2010.
- Morawski L., Wstęp do prawoznawstwa, Toruń 2006 i nast.
- Nowacki J., Tabor Z., Wstęp do prawoznawstwa, Warszawa 2007 i nast.

Program przedmiotu

- Przybyliński B., Ochrona własności intelektualnej, Bydgoszcz 2012.
- Redelbach A., Wstęp do prawoznawstwa: podstawowe pojęcia nauk o władzy, państwie, prawie w perspektywie Unii Europejskiej, Toruń 2000.

b. Literatura uzupełniająca:

- Barta J., Markiewicz R., Prawo autorskie i prawa pokrewne, Oficyna Wolter Kluwer 2007.
- Kondrat M., Dreszer-Lichańska H., Własność przemysłowa w Unii Europejskiej, Gdańsk 2004.
- Kufel J., Siuda W., Prawo gospodarcze dla ekonomistów, Poznań 2001.
- Nowicka A., Poźniak-Niedzielska M., Promińska U., Żakowska-Henzler H., Prawo własności przemysłowej, Warszawa 2005.
- Nowińska E., Promińska U., du Vall M., Prawo własności przemysłowej, Warszawa 2008.
- Siuda W. Elementy prawa dla ekonomistów, Poznań 2003.
- Wprowadzenie do nauki o państwie i polityce, red. B. Szmulik, M. Żmigrodzki, Lublin 2007.

c. Netografia:

Brak

13. Dostępne materiały dydaktyczne z podziałem na formy zajęć (autorskie zestawienia materiałów dydaktycznych, materiały e-learningowe, itp.)

14. Osoby realizujące poszczególne formy kształcenia

Forma kształcenia	Imię i nazwisko
1. Wykład	Kubanek Anita, dr
2. Zajęcia laboratoryjne	
3. Ćwiczenia	
4. Zajęcia projektowe	
5. Zajęcia warsztatowe	
6. Gra symulacyjna	
7. Lektorat językowy	
8. Praktyki	

