

Program przedmiotu

- Nazwa przedmiotu / moduł przedmiotowy: **Wybrane zagadnienia ekonomii i przedsiębiorczości**
- Język wykładowy: **Polski**
- Umiejscowienie przedmiotu w planach studiów:
 - Obszar lub obszary studiów: **Grafika i projektowanie 3D, Sieci komputerowe, Programowanie i technologie WWW, Informatyka stosowana.**
 - Poziom studiów: **studia I stopnia**
 - Kierunek lub kierunki (realizacja wzorca efektów): **Informatyka**
- Nadzór nad realizacją przedmiotu:
 - Instytut/Inna jednostka: **Instytut Informatyki i Mechatroniki**
 - Osoba odpowiedzialna za przedmiot: **Olszewski Wiesław, dr inż.**
 - Osoby współpracujące przy opracowaniu programu przedmiotu:
- Liczba godzin i formy zajęć dydaktycznych dla poszczególnych systemów studiów oraz rygor zaliczenia

Zajęcia dydaktyczne z udziałem prowadzącego																					
Forma studiów	Forma zajęć																		Razem		
	Wykład	PWS	ECTS		PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	Wykład - zdalne	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	ECTS		
Stacjonarne	8	13	1,5										16							1,5	
Niestacjonarne	8	13												16							
Rygor zaliczenia	...	zaliczenie																			

- Nakład pracy studenta – bilans punktów ECTS
1 punkt ECTS odpowiada 25-30 godzinom pracy studenta potrzebnej do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się z uwzględnieniem pracy własnej studenta

Aktywność (należy podać prace właściwe dla przedmiotu)	Godzinowe obciążenie studenta (stacjonarne/niestacjonarne) [h]
Udział w wykładach	8/8
Wykład zdalny	16/16
Przygotowanie się do testu	11/11
Udział w egzaminie /zaliczeniu	2/2
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (NPS)	37/37
Punkty ECTS	1,5
* Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	0
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	24/24

- Uwagi realizacyjne: rekomendowana długość trwania (semestry), rekomendowane wymagania wstępne, relacje pomiędzy formami zajęć:

Brak

Rekomendowana długość trwania wynika z planu studiów

- Szczegółowe efekty uczenia się – wiedza, umiejętności i kompetencje społeczne

Szczegółowe efekty uczenia się dla przedmiotu		Forma zajęć	Metody kształcenia	Metody weryfikowania (sprawdzania, oceniania) efektów uczenia się
Symbol efektu	Opis efektu			
Wiedza				
K_W16	K_W16_Zna i rozumie ogólne zasady prowadzenia i rozwoju działalności gospodarczej, tworzenia biznes planu oraz różnych form indywidualnej przedsiębiorczości ze szczególnym uwzględnieniem specyfiki branży informatycznej.	Wykład	Metody podające,	Test, co najmniej 60% poprawnych odpowiedzi zalicza test
	K_W17_Zna i rozumie podstawowe ekonomiczne, uwarunkowania działalności inżynierskiej, ze szczególnym zrozumieniem moralnej odpowiedzialności ponoszonej przez inżyniera w kontekście wykonywanego zawodu informatyka.			

Program przedmiotu

K_W18	K_W18__Ma wiedzę dotyczącą zarządzania, organizacji przedsiębiorstwa, zarządzania jakością, planowania zadań i zarządzania projektami. przy prowadzeniu działalności gospodarczej.			
Umiejętności				
Kompetencje społeczne				
K_K06	K_K06__Potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy i kreatywny i jest gotów do uruchomienia i rozwoju indywidualnej przedsiębiorczości w branży informatycznej.	Wykład	Dyskusja	Obserwacja, samoocena

9. Zasady/kryteria oceniania dla każdej formy kształcenia i poszczególnych ocen

Test oceny

0% - 60%	ndst	81% - 90%	db
61% - 70%	dst	91% - 93%	db+
71% - 80%	dst+	94% - 100%	bdb

Aktywność	Oceny	Obliczenia	Do końcowej
Test	zal	60% poprawnych odpowiedzi	zal
Wynik końcowy			zal

10. Treści kształcenia wraz z formą zajęć, na której są realizowane

Wykład:

1. Wybrane elementy marketingu;
2. Wybrane elementy dotyczące kultury organizacyjnej przedsiębiorstwa;
3. Wybrane elementy analizy ekonomicznej;
4. Biznes plan metodą LEAN Canvas

11. Wymagane środki dydaktyczne

Wykład – projektor multimedialny

12. Literatura przedmiotu:

a. Literatura podstawowa:

- Milewski R.(red.), Podstawy ekonomii, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2002 lub nowsze wydania.

b. Literatura uzupełniająca:

- Begg D., Fischer S., Dornbusch R., Mikroekonomia, PWE, Warszawa 2007.
- Samuelson P, Nordhaus W., Ekonomia, wyd. Rebis, 2014 lub starsze wydania.
- Rekowski M., Wprowadzenie do mikroekonomii, Wyd. AE w Poznaniu, Poznań 2001.

c. Netografia:

13. Dostępne materiały dydaktyczne z podziałem na formy zajęć (autorskie zestawienia materiałów dydaktycznych, materiały e-learningowe, itp.)

14. Osoby realizujące poszczególne formy kształcenia

Forma kształcenia	Imię i nazwisko
1. Wykład	Olszewski Wiesław, dr inż.
2. Zajęcia laboratoryjne	
3. Ćwiczenia	
4. Zajęcia projektowe	
5. Zajęcia warsztatowe	
6. Gra symulacyjna	
7. Lektorat językowy	
8. Praktyki	

