

Program przedmiotu

- Nazwa przedmiotu / modułu przedmiotowy: **Zarządzanie projektami informatycznymi**
- Język wykładowy: **Polski**
- Umiejscowienie przedmiotu w planach studiów:
 - Obszar lub obszary studiów: **Grafika i projektowanie 3D, Sieci komputerowe, Programowanie i technologie WWW, Informatyka stosowana.**
 - Poziom studiów: **studia I stopnia**
 - Kierunek lub kierunki (realizacja wzorca efektów): **Informatyka**
- Nadzór nad realizacją przedmiotu:
 - Instytut/Inna jednostka: **Instytut Informatyki i Mechatroniki**
 - Osoba odpowiedzialna za przedmiot: **Rutkowski Krzysztof, mgr inż.**
 - Osoby współpracujące przy opracowaniu programu przedmiotu:
- Liczba godzin i formy zajęć dydaktycznych dla poszczególnych systemów studiów oraz rygor zaliczenia

Zajęcia dydaktyczne z udziałem prowadzącego																					
Forma studiów	Forma zajęć	Zajęcia dydaktyczne z udziałem prowadzącego																		Razem	
		PWS	ECTS	Ćwiczenia	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...		PWS
Stacjonarne				9	16																
Niestacjonarne				7	18	1															
Rygor zaliczenia	...				zaliczenie na ocenę																

- Nakład pracy studenta – bilans punktów ECTS
1 punkt ECTS odpowiada 25-30 godzinom pracy studenta potrzebnej do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się z uwzględnieniem pracy własnej studenta

Aktywność (należy podać prace właściwe dla przedmiotu)	Godzinowe obciążenie studenta (stacjonarne/niestacjonarne) [h]
Udział w laboratorium	9/7
Samodzielne studiowanie tematyki ćwiczeń	4/4
Opracowanie raportów z ćwiczeń	10/12
Udział w egzaminie /zaliczeniu	2/2
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (NPS)	25/25
Punkty ECTS	1
* Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	25/25
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	9/7

- Uwagi realizacyjne: rekomendowana długość trwania (semestry), rekomendowane wymagania wstępne, relacje pomiędzy formami zajęć:

Nie ma

Rekomendowana długość trwania wynika z planu studiów

- Szczegółowe efekty uczenia się – wiedza, umiejętności i kompetencje społeczne

Szczegółowe efekty uczenia się dla przedmiotu		Forma zajęć	Metody kształcenia	Metody weryfikowania (sprawdzania, oceniania) efektów uczenia się
Symbol efektu	Opis efektu			
Wiedza				
K_W07	K_W07__Zna podstawowe założenia metodyki ITIL (IT Infrastructure Library) określającej cykl życia usługi - projektu IT. Zna metodę budowania i znaczenie w projekcie Wykresu Gantta. Zna techniki planowania działań (WBS, PBS). Potrafi określić i uzasadnić etapy Strategii Usługi - Projektu.	Ćwiczenia	metody poszukujące	Zaliczenie ćwiczeń wykonywanych w ramach audytorium, ocena aktywności na zajęciach.
Umiejętności				
K_U10	K_U10__Zna podstawowe założenia metodyki ITIL (IT Infrastructure Library) określającej cykl życia usługi - projektu IT. Zna metodę budowania i znaczenie w	Ćwiczenia	metody poszukujące	Zaliczenie ćwiczeń wykonywanych w ramach audytorium, ocena aktywności na zajęciach.

Program przedmiotu

	projekcie Wykresu Gantta. Zna techniki planowania działań (WBS, PBS). Potrafi określić i uzasadnić			
K_U18	K_U18__Zna podstawowe założenia metodyki ITIL (IT Infrastructure Library) określającej cykle życia usługi - projektu IT. Zna metodę budowania i znaczenie w projekcie Wykresu Gantta. Zna techniki planowania działań (WBS, PBS). Potrafi określić i uzasadnić			
K_U20	K_U20__Potrafi uzasadnić metodyki wdrożeń oprogramowania. Zna metodę budowania i znaczenie w projekcie Wykresu Gantta. Zna techniki planowania działań (WBS, PBS). Potrafi określić i uzasadnić etapy Strategii Usługi - Projektu.			
Kompetencje społeczne				
K_K03	K_K03__Student potrafi określać priorytety służące realizacji projektu.	Ćwiczenia	Dyskusja	Zaliczenie ćwiczeń wykonywanych w ramach audytorium, ocena aktywności na zajęciach.
K_K07	K_K07__Student potrafi działać w grupie, uzasadniać swój sposób podejścia do prowadzenia projektu. Student chętnie bierze udział w dyskusji.			

9. Zasady/kryteria oceniania dla każdej formy kształcenia i poszczególnych ocen

Ćwiczenia:

Aktywność	Oceny	Obliczenia	Do końcowej
Raporty z ćwiczeń	bdb (5)	5*50%	2,5
Aktywność na zajęciach	3,4,5	średnia 4 *30%	1,2
Obecność	na 75% zajęć	0,2*5	1
Wynik końcowy			4,7

10. Treści kształcenia wraz z formą zajęć, na której są realizowane

(Ćwiczenia)

1. Cykl życia projektu IT; Planowanie projektu informatycznego;
2. Definiowanie podziału pracy;
3. Określenie budżetu projektu;
4. Zarządzanie zespołem ludzkim;
5. Metodyka klasyczna (kaskadowa);
6. Metodyki zwinne (Scrum, Lean, Extreme Programming);
7. Narzędzia informatyczne wspomagające zarządzanie projektem.
8. Case study na bazie projektu programistycznego.

11. Wymagane środki dydaktyczne

Ćwiczenia - sala dostosowana do prowadzenia zajęć w formie ćwiczeń/warsztatów, projektor multimedialny

12. Literatura przedmiotu:

- a. Literatura podstawowa:
 - Lock Dennis, Łuczkiwicz Grzegorz (tłum.), Podstawy zarządzania projektami, Warszawa
- b. Literatura uzupełniająca:
 - AXELOS, ITIL foundation, Wydawnictwo: TSO
 - AXELOS, PRINCE2 - Skuteczne Zarządzanie Projektami, Wydawnictwo: TSO

Program przedmiotu

c. Netografia:

13. Dostępne materiały dydaktyczne z podziałem na formy zajęć (autorskie zestawienia materiałów dydaktycznych, materiały e-learningowe, itp.)
14. Osoby realizujące poszczególne formy kształcenia

Forma kształcenia	Imię i nazwisko
1. Wykład	
2. Zajęcia laboratoryjne	
3. Ćwiczenia	Rutkowski Krzysztof, mgr inż.
4. Zajęcia projektowe	
5. Zajęcia warsztatowe	
6. Gra symulacyjna	
7. Lektorat językowy	
8. Praktyki	

