

ZAGADNIENIA DO EGZAMINU DYPLOMOWEGO NA STUDIACH

PIERWSZEGO STOPNIA NA KIERUNKU „INFORMATYKA”

Zagadnienia obszarowe – Grafika i projektowanie 3D

Pojęcie histogramu obrazu.

2. Różnice pomiędzy plikiem pdf kompozytowym a plikiem .pdf rozbarwionym.

3. Rozdzielczości i kolorystyka wielobarwnych fotografii do druku offsetowego.

4. Różnice pomiędzy łamem i kolumną.

5. Definicja spadu oraz jego zastosowanie.

6. Różnice pomiędzy kapitalikami i wersalikami.

7. Definicje interlinii i trackingu.

8. Zastosowanie pełnego justowania.

9. Charakterystyka protokołu HTTP.

10. Charakterystyka i rodzaje technologii internetowych typu server-side.

11. Właściwości i zastosowanie języka XML.

12. Rodzaje ataków na aplikacje internetowe oraz metody zabezpieczania aplikacji.

13. Charakterystyka techniki CGI i wraz z przykładami aplikacji CGI.

14. Etapy powstania publikacji (prepress – press – postpress).

15. Wymiary najczęściej używanych formatów: A3, A4, A5, B4, B5, DL.

16. Podział papieru ze względu na gramaturę.

17. Różnice pomiędzy modelami barw RGB i CMYK.

18. Różnice między modelami barw Lab oraz HSV.

19. Definicja bigowania.

20. Definicja falcowania